

CONTACTE CON NOSOTROS

Teléfono

948 23 60 50

Email

redaccion@diariodenavarra.es

Hábitos de juego en la juventud navarra



# El 83% de los jóvenes que usa juegos de azar lo hace de manera presencial

## La edad de inicio es de 16,5 años y el 70% de la juventud no ha jugado nunca

Fundación Caja Navarra y las entidades Aralar, Antox y Proyecto Hombre han elaborado un estudio

**AINHOA PIUDO**

Pamplona

El 70% de las personas de entre 14 y 30 años no han utilizado nunca juegos de azar, y otro 17% lo ha hecho sólo de forma esporádica durante el último año. Entre quienes sí juegan, la muy inmensa mayoría varones, ocho de cada diez opta por la modalidad presencial frente al juego on line que, pese a la creencia social, sigue siendo mucho más minoritario. La edad de inicio se sitúa en 16,5 años a pesar de la teórica prohibición legal del acceso a los menores de edad. La modalidad estrella son, sin ninguna duda, las apuestas deportivas, aunque en el caso de las chicas la preferencia es la lotería.

Estas son algunas de las principales conclusiones que se extraen de un estudio elaborado por Fundación Caja Navarra, Asociación Aralar, Asociación Antox y Fundación Proyecto Hombre. Se llama *Una aproximación a la realidad de los juegos de azar en la juventud de Navarra* y forma parte de una iniciativa trienal, que incluirá la puesta en marcha de un programa preventivo y su evaluación a lo largo de los dos próximos años. El trabajo fue presentado ayer en Círculo.

La pandemia ha supuesto "algunas limitaciones" en el desarro-



Un adolescente accede con su ordenador a una web de juegos de azar y apuestas.

EDUARDO BUXENS

llo del estudio, que cuenta con dos partes. Una de corte cualitativo y en la que han participado 106 personas de toda Navarra, jóvenes y adultos, familias y profesionales, distribuidas en 20 grupos focales. Por otro lado, la pata cuantitativa que arroja los datos expuestos anteriormente se ha basado en un

cuestionario al que respondieron 2.800 jóvenes, universitarios, de ESO y Bachiller y también una minoría, trabajadores.

### El 2% presenta problemas

Solamente 64 de esos 2.800 jóvenes encuestados presentaba síntomas de juego problemático, un

escaso 2%. De ellos, una era chica. Pese a ello, en el contacto directo con las familias y los jóvenes a través de los grupos de discusión, había unanimidad al señalar los juegos de azar como "un problema social". Garikoitz Mendigutxia, de Proyecto Hombre, pedía "no frivolarizar con los problemas de ese tan-

to por ciento de personas", pero tampoco "sobredimensionar". Por su parte, Blanca Martínez, de Antox, valoraba que esta "alarma social" está "directamente relacionada con la sensación de invasión de la publicidad" de este tipo de juegos que se vive en los últimos años.

## Antecedentes familiares y deportistas federados

**A.P. Pamplona**

Ese grupo del 2% de jóvenes que presenta conductas problemáticas con el juego, al que se le une otro 7% con pautas de riesgo, presenta algunas características. "Esto es importante, aunque tengamos cuidado a la hora de extrapolar. Estamos hablando solo de 64 personas", señalaron los autores las limitaciones del estudio.

En cualquier caso, sí parece que se da un inicio temprano en el juego y que prácticamente todos son varones. A diferencia de quienes no presentan conductas problemáticas, que se mueven movidos por el afán de divertirse, en este

grupo la motivación principal es la de ganar dinero, más conforme se van cumpliendo años. Es llamativo también que uno de cada cinco refiere antecedentes familiares del mismo problema, así como que el 40% haya repetido algún curso escolar. También hay mayor prevalencia del consumo de drogas, mayoritariamente alcohol pero también sustancias ilegales.

La práctica de deporte se presenta como ambivalente. Por un lado, aporta factores protectores frente a las conductas de riesgo, pero en el caso del juego problemático, se observa una gran presencia de deportistas federados, especialmente, futbolistas.

EN CIFRAS

# 356

**MILLONES** de euros se jugaron en Navarra en 2019. En seis años se ha multiplicado por dos el gasto en las apuestas deportivas y, además, se ha pasado de 42 millones recaudados en 2013 a más de 92 en el año 2019

# 62

**locales de juego** hay en Navarra. La cifra se ha multiplicado por dos desde el año 2010, y en el caso de las casas de apuesta el incremento ha sido del 600%.

## 1 chica por cada 8 chicos en las apuestas deportivas

**A.P. Pamplona**

En general, los juegos de azar son más cosa de hombres que de mujeres, pero lo son todavía más en el caso de las apuestas deportivas, donde la proporción es de una chica frente a ocho chicos. Mientras los hombres juegan mayoritariamente a este juego, las mujeres se inclinan más por las loterías, primitivas y otros cupones.

### 10%, exclusivamente on line

Cuando juegan, el 83% prefiere hacerlo de forma presencial, es decir, en casas de apuestas, bares, casinos, etc. Solamente una

de cada diez personas reconocen que lo hacen exclusivamente en internet, mientras que un 6,5% recurre a ambas modalidades. "Podríamos pensar que nos íbamos encontrar con un pico del on line porque el cuestionario se hizo en plena pandemia, pero no ha sido así", valoraron los autores.

En cambio, sí se percibe que las personas con juego problemático o en situación de riesgo juegan más a través de internet que el resto. Uno de cada tres recurre a las dos vías. La mayoría no emplea todavía grandes cantidades de dinero: cerca del 80% no ha jugado más de 30 euros en un solo día en el último año.