

Un programa de Proyecto Hombre trata esta patología

• La asociación asegura que las demandas de tratamiento por abuso y/o juego patológico cada vez son mayores

D. D. M.
Pamplona

Aunque la Asociación de Ludópatas de Navarra Aralar es la única que trata de forma específica en la comunidad la ludopatía, Proyecto Hombre también ha empezado a poner su granito de arena para tratar de ayudar a las personas que tienen problemas con el juego y, en particular, con las apuestas online. Un problema que la asociación conoce muy bien por ser habitual entre personas con adicción a las drogas. Así lo demuestra el hecho de que el 42% de las que fueron atendidas por alguno de sus programas presentaban "criterios clínicos de juego-problema" y el 19% de "juego patológico".

El creciente número de demandas de tratamiento por problemas con el juego que el año pasado empezó a recibir la asociación, con el colectivo de los jóvenes como el más afectado, le llevaron a poner en marcha por vez primera un programa de tratamiento específico del juego patológico en el que participaron cinco personas.

Para este año, Proyecto Hombre se ha marcado como principal reto atender los problemas asociados a las nuevas formas de juegos de azar y a las apuestas dando un impulso definitivo a su programa de tratamiento específico.

un mayor índice de recaída y abandonos del tratamiento. "El entorno es una parte muy importante en todo este problema y ellos tienen más complicado poderse separar del juego que las personas adultas", Las tres profesionales que trabajan en la asociación (una trabajadora social y dos psicólogas), cuentan con el apoyo de otras diez personas, entre monitores y voluntarios. Además de trabajar con los afectados, tienen que atender a sus familias. Un esfuerzo que realizan con muy pocos recursos y una inexistente coordinación con departamentos como Salud y Educación que aseguran sería muy necesaria. De hecho, hay personas que llegan a la asociación derivadas por los propios centros de Salud. Este año ha sido el primero en el que en el Plan Foral de Adicciones se ha incluido la ludopatía como adicción. Desde la asociación demandan que se trate como un tema de salud mental y que el Gobierno, tanto a nivel estatal como autonómico, abra los ojos ante una problemática que va en aumento.

Y MAÑANA...

■ Apuestas y patrocinio deportivo: un binomio que abre interrogantes

Los navarros gastaron el año pasado 74 millones en apuestas deportivas

Supone casi un 11% más que el año pasado, pero un 74% si se compara el dato con el de 2013

De cada 100€ que se invierten en este juego se recuperan 84 en premios y se pierden 16

D. D. M.
Pamplona

El desembolso de los navarros en las apuestas deportivas en máquinas de locales se ha incrementado casi un 74% (31,44 millones) desde 2013, una variación que no se registra en ningún otro tipo de juego y que pone de manifiesto que estas máquinas, que aterrizaron en la Comunidad foral en el último trimestre de 2010, siguen ganando día tras día presencia social. Los datos contenidos en la Memoria Anual del Juego en Navarra, que elabora el Servicio de Desarrollo de Políticas de Seguridad, de la Dirección General de

Interior del Gobierno de Navarra, reflejan que este tipo de apuestas siguen recortando terreno a las máquinas tragaperras, en las que se jugaron 127,80 millones, pero que han registrado en los últimos años una evolución mucho menos notable que la de las apuestas

En éstas, de cada 100 euros jugados se recuperan 84 en premios y se pierden 16. Los algo más de 74 millones de euros jugados (74.006.997 euros) se emplearon en realizar 9.235.769, lo que supone un importe medio por apuesta de alrededor de ocho euros. Para entender mejor la magnitud del juego se podría decir que cada día se realizan en Navarra más de 25.000 apuestas deportivas en estas máquinas. Es decir, en torno a 1.000 cada hora los 365 días del año.

De acuerdo con los datos que figuran en la memoria anual del juego de Navarra correspondiente al año 2017, en la Comunidad foral hay actualmente 14 establecimientos destinados específicamente a la explotación de máquinas auxiliares de apuestas en Navarra, cinco más que las que había en el año 2013.

El flujo económico que se da en el conjunto del sector del juego o, lo que es lo mismo, la cantidad jugada, ascendió en Navarra en 2017 a 342,19 millones, un dato, que según precisa el Gobierno foral en la memoria anual del juego, no debe ser confundido con el gasto real que los ciudadanos destinan al juego. Y es que en la cantidad jugada está incluida una parte -más o menos significativa- de los premios que los jugadores reciben y que vuelve nuevamente al circuito del juego. Así, el gasto real, correspondiente al desembolso neto de los jugadores, que fue en ese mismo periodo de 103,95 millones, equivale a los ingresos brutos, es decir, el margen empresarial antes de impuestos de las empresas que explotan los juegos y que, porcentualmente, representa aproximadamente el 30% de lo jugado. El sector privado, que en Navarra está conformado por el juego del bingo, los juegos desarrollados mediante máquinas con premio programado, las apuestas, las rifas, las tómbolas y las combinaciones aleatorias, recibió en 2017 el 63,26% de la cantidad jugada.

CLAVES

■ **31,44 millones más** que en el año 2013 se gastaron el año pasado los navarros en apuestas deportivas. Un incremento que no se registró en ninguna otra modalidad de juego.

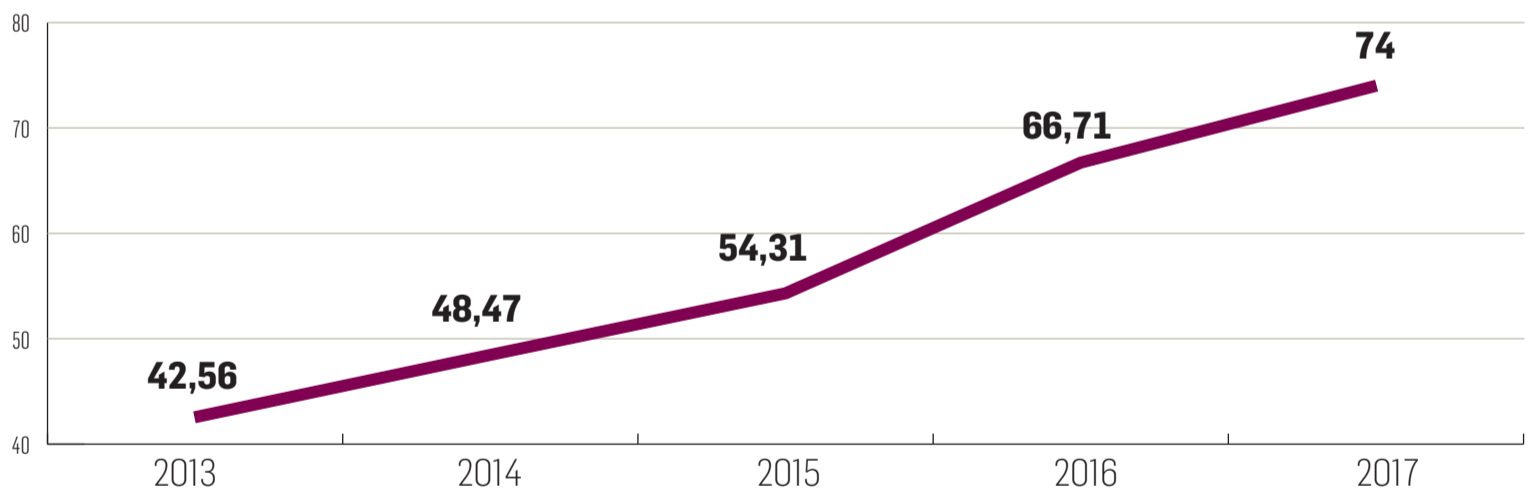
■ **25.000 apuestas deportivas al día** se realizan en la comunidad en las máquinas de los locales. En torno a 1.000 cada hora durante los 365 días del año.

■ **Ocho euros de media** es el importe de las apuestas que se realizan en la Comunidad foral. En conjunto, se hicieron más de nueve millones de pujas el año pasado.

■ **14 establecimientos** destinados específicamente a la explotación de máquinas auxiliares existen en Navarra, según los datos contenidos en la Memoria Anual del Juego relativa a 2017. Son cinco establecimientos más que los que había en el año 2013.

■ **103,95 millones de ingresos brutos** tuvo la actividad del juego en Navarra, equivalente al margen empresarial antes de impuestos de las empresas que explotan los juegos y que, porcentualmente, representa aproximadamente el 30% de lo jugado.

Dinero gastado en apuestas en Navarra (millones de euros)



Distribución del gasto según juegos (2017)



DN

Hacienda foral ingresó 2,65M€ por tasas de apuestas

En 2017, la Policía Foral inspeccionó 377 máquinas de apuestas y no se registró ninguna denuncia por ese juego

D. D. M.
Pamplona

La Hacienda foral ingresó el año pasado 10 millones de euros por las diferentes tasas derivadas de la actividad del juego de gestión

privada en la Comunidad foral. Y de ellos, 2,65 millones procedieron de las apuestas (927.465 euros del juego presencial y online navarro y 1.727.574,20 euros del juego online nacional). El resto correspondió a tasas por máquinas de juego y bingo, 6,19 millones y 1,12, respectivamente, y por tasas de jugo de combinaciones aleatorias, con un total de 40.000 euros.

En cuanto a los impuestos municipales (impuestos sobre gastos suentuarios), Pamplona

recaudó el año pasado 0,77 millones de euros, una cantidad ligeramente inferior a la registrada en 2016, según la memoria realizada por el Servicio de Desarrollo de Políticas de Seguridad de la Dirección General de Interior de la Administración autonómica.

En cuanto al servicio de inspección llevado a cabo por la Policía Foral de Navarra, la actividad no fue menor. En 2017 se realizaron un total de 2.221 inspecciones a salones de juego y de ellas 377

furon para supervisar máquinas de apuestas instaladas en locales. Los agentes interpusieron un total de siete denuncias por infracciones de la normativa pero ninguna relativa a máquinas de apuestas. Hubo, en concreto, una denuncia contra un bingo, tres a máquinas de juego, una a un salón de juego y dos en juegos de menores. El número de inspecciones fue sensiblemente inferior al de 2016 cuando se superaron las 3.000 con el mismo número de denuncias.